



Plateforme de formation

GUIDE D'UTILISATION pour les formateur.rice.s des professionnel.le.s de l'emploi

Outils de formation pour accompagner
la reconversion de femmes éloignées
de l'emploi, peu qualifiées vers
le métier de développeuse

Ce projet a été financé avec le soutien de
la Commission Européenne



Erasmus+

Introduction

Le projet "Becoming a Woman Coder" a pour objectif final de permettre à davantage de femmes éloignées de l'emploi d'envisager le métier de développeuse, en proposant des **outils de formation** d'aide à l'accompagnement des femmes, pour les professionnel.le.s de l'emploi et de l'insertion.

Nous avons donc préparé ce guide pour vous présenter tous les outils que nous avons développés, accessibles depuis la **plateforme de formation "Becoming a woman coder"**, et vous expliquer comment ils peuvent être utilisés à des fins de formation.

Pourquoi ce projet ?

Ce projet a été développé pour favoriser la **mixité des métiers**, notamment celui de développeur.se, en misant sur la reconversion des femmes éloignées de l'emploi et/ou peu qualifiées. Il s'est focalisé sur la formation des professionnel.le.s de l'emploi et de l'insertion, **premier levier** pour les femmes à la recherche d'un emploi.

Les femmes en emploi précaire, peu qualifiées ou sans emploi sont **les plus touchées** par ce phénomène, car elles sont orientées vers des emplois qu'elles croient, ou qu'on leur fait croire, adaptés à leurs compétences liées à la sphère domestique.

C'est là que les professionnel.le.s de l'emploi et de l'insertion entrent en jeu.

Le projet "Becoming a woman coder" a pour but d'aider les professionnels de l'emploi et de l'insertion à orienter davantage les femmes vers les métiers des TIC (Technologie de l'Information et de la Communication) tels que celui de développeuse, afin de tenter de **réduire les inégalités dans ce secteur**. En effet, comme le conclut le rapport de la Commission européenne "Les femmes actives dans le secteur des TIC", l'inclusion d'un plus grand nombre de femmes dans l'économie numérique pourrait créer une augmentation annuelle du PIB de l'UE de 9 milliards d'euros.

Notre étude

La phase initiale de notre projet comprenait la **collecte de témoignages** de femmes qui ont réussi leur reconversion en tant que développeuse. Cela nous a permis de **mieux comprendre** ce dont les femmes en reconversion ont besoin pour réussir et de développer nos outils en conséquence.

Vous pouvez consulter le [rapport complet de l'étude ici](#).

La plateforme de formation

Suite à cette étude, nous avons conçu une plateforme de formation où vous pouvez trouver tous les outils dont vous avez besoin et qui sont décrits dans ce guide.

Cette plateforme permettra aux apprenant.e.s d'avoir à leur disposition toutes les **ressources pédagogiques** nécessaires à leur formation. Elle s'adresse aux professionnel.le.s de l'emploi et de l'insertion, aux formateurs de ces professionnel.le.s de l'emploi mais peut également être utilisée par toutes les femmes qui souhaitent en savoir plus sur le code, le développement et la reconversion dans ce métier.

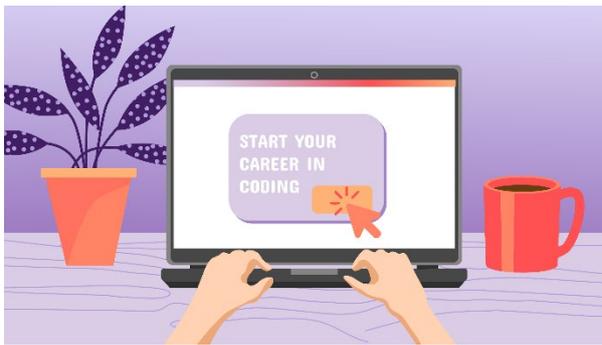
[Rendez-vous sur Becomewomancoder.eu](https://becomewomancoder.eu)

Présentation des outils de la formation

Brisons les clichés !

Présentation de l'outil

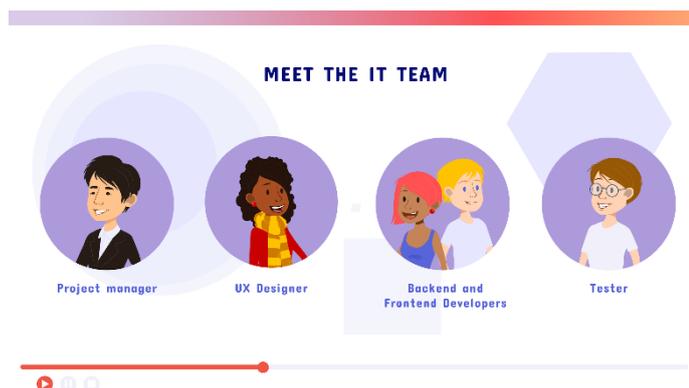
Dans cette **animation éducative**, nous nous attaquons à cinq des clichés les plus fréquents liés au métier de développeur.se. Cette animation permet d'avoir une **vision plus réaliste des métiers** de la Tech. En effet, ces métiers sont trop peu envisagés par les femmes comme option de carrière ou de reconversion, principalement à cause du poids de ces clichés.



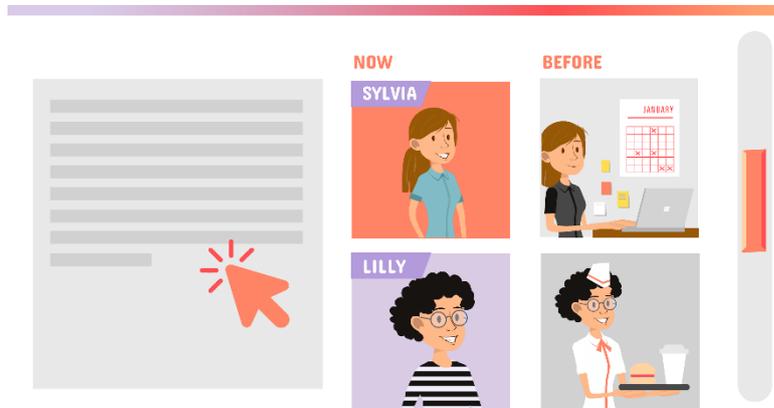
Objectif de l'outil

L'objectif de cet outil est de briser ces clichés. Nous nous attaquons aux **5 clichés** suivants :

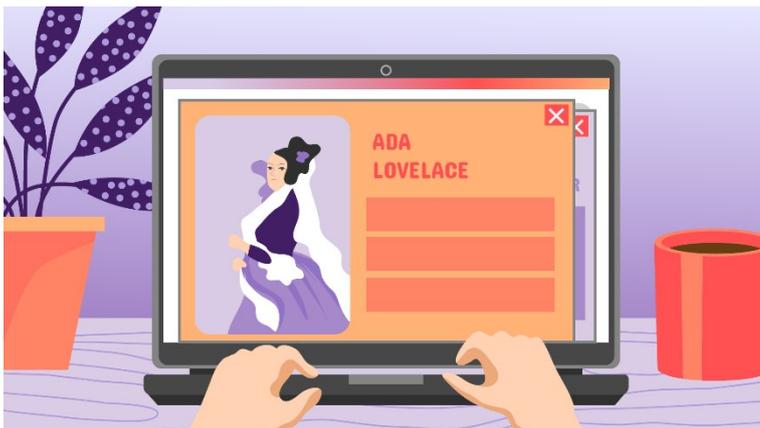
- Les développeur.se.s travaillent seul.e.s



- Il faut avoir suivi une formation supérieure scientifique



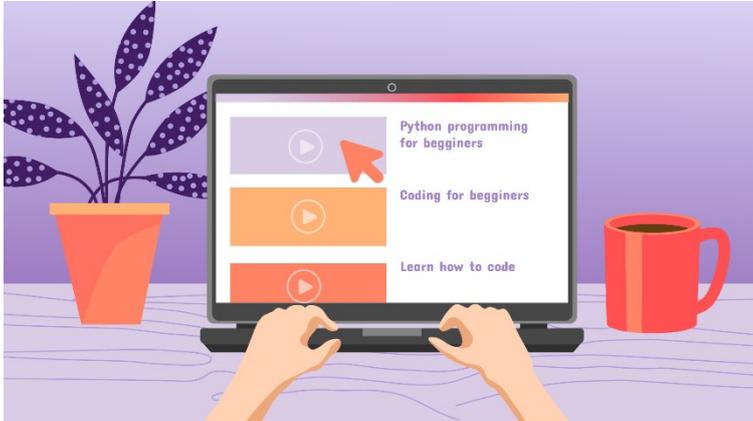
- C'est un métier pour les hommes



- Il faut être un geek



- Coder est difficile



Guide étape par étape

L'animation éducative est disponible en **4 langues** : anglais, français, finnois et polonais.

Elle est conçue pour démontrer que chacun des clichés cités **ne reflète pas la réalité**. Pour chaque cliché des arguments et exemples sont mis en avant pour donner une vision réaliste de la situation dans laquelle ces métiers du web sont exercés (en quoi ils consistent et avec qui on travaille) mais également comment on peut y accéder.

De même, cette animation met en lumière le fait qu'une expérience professionnelle précédente **non technique** est bien appréciée par les recruteurs et est une **valeur ajoutée** pour travailler dans la Tech, comme dans la FoodTech, HRTech, EducTech...

Une fois que l'apprenant.e a regardé cette animation il.elle a une vision réaliste et éclairée des différents métiers d'une équipe projet dans le domaine du web, leurs fonctions, leurs complémentarités, qu'ils soient techniques ou non : chef.fe de projet, UX designer, développeur.se back end et front end.

Témoignages de reconversion dans la Tech

Présentation de l'outil

Voici une **série de courtes vidéos** pour vous montrer le domaine du développement informatique à travers le témoignage de femmes **devenues développeuses alors qu'elles étaient sans emploi et/ou peu qualifiées** avant leur reconversion. Chaque femme parle dans sa langue natale. Les sous-titres pour chacune des vidéos sont proposés en anglais, français, polonais et finnois.



Objectif de l'outil

Grâce à ces récits de reconversion, fournis par des femmes finlandaises, françaises, maltaises et polonaises travaillant dans l'informatique, l'apprenant.e découvrira l'**épanouissement** de ces femmes dans la Tech ! L'apprenant.e découvrira leurs **expériences**, leurs **fonctions** et comment leurs **expériences professionnelles antérieures** les ont aidées dans leur rôle actuel. Ces vidéos sont faites **pour inspirer**, et faire découvrir de nouvelles possibilités !

Guide étape par étape

Nous avons interrogé 5 femmes de 4 pays différents.

Malte : Luisa, Développeuse Web et Email CRM

Polande : Aleksandra, Testeuse Logiciels

Finlande : Vlada, Développeuse Web

France : Kira, Ingénieure Data

France : Maeva, UX designer

Ci-dessous sont les questions posées à chacune d'entre elles :

1. En quoi consiste votre travail ?
2. Quelles sont les compétences requises ? Sans études supérieures, peut-on y arriver ?
3. Décrivez une de vos journées type au travail ?
4. Comment votre ancienne profession vous a-t-elle aidé dans la profession de développeuse ?
5. Qu'est-ce qui vous plaît dans votre métier ?
6. Que diriez-vous à une femme qui voudrait se lancer dans ce métier mais qui n'oserait pas ?

Ces témoignages de reconversion en tant que développeuse sont disponibles sur notre chaîne YouTube "Becoming a Woman coder".

Regardez-les et inspirez-vous !

Élargir les horizons professionnels

Présentation de l'outil

Jouer et apprendre !

Ici, l'apprenant.e peut **découvrir et mieux appréhender** l'ensemble des métiers de la Tech mais aussi se doter d'outils pour **tester l'appétence** des femmes accompagnées pour le métier de développeuse.

Il existe plusieurs types de **mini-jeux** que l'apprenant.e peut explorer. Il.elle peut choisir celui qui lui convient le mieux ou tous les explorer.

Les jeux sont disponibles en **4 langues** : anglais, français, finnois et polonais.

1 – hey, meet our friends...

3 – example

Another example?

	1	1	2	3
3				
2				
1				
1				

When **several numbers** are present, they represent the total number of dark boxes. But each block of boxes has to **be separated** with, at least one empty box.

Here is **an example** of a column with 2 numbers. The column **must have 4 dark boxes** in total. 3 boxes have to be separated from the last one.

Objectif des jeux

Chaque mini-jeu permet par le jeu de faire découvrir ou non aux femmes accompagnées leurs aptitudes ou appétence liées aux compétences et/ou aux savoir-faire requis dans les métiers du développement.

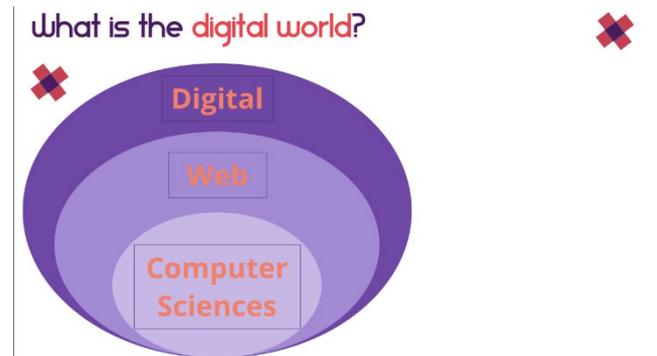
- "Qu'est-ce que le numérique ?" vous présente le numérique et ses différents domaines.
- "Les métiers du Web, les connaissez-vous bien ?" vous aide à identifier les métiers dans chaque domaine.
- "En quoi consiste le job de développeuse" vous aide à vérifier vos connaissances sur les métiers du développement.

- **"Attention au détail"**, ce jeu de mémoire demande d'associer des éléments identiques issus du langage HTML.
- **"Let's Twist your brain, le jeu des aptitudes"**, aide à mieux comprendre les compétences et aptitudes requises dans le développement.
- **"Picross"**, ce jeu de réflexion fait appel à vos capacités de raisonnement logique.
- **"Etes-vous faite pour être développeuse ?"**, ce test d'aptitude permet de savoir rapidement si le secteur de l'informatique est fait pour la femme accompagnée, et de découvrir pour quel rôle spécifique.

Guide étape par étape

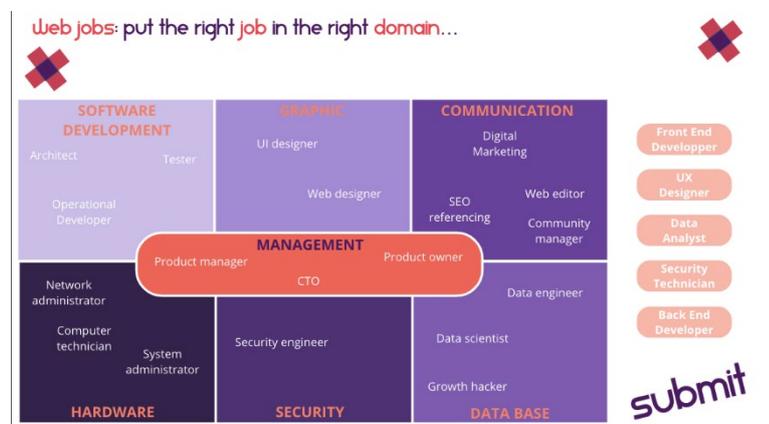
"1. Qu'est-ce que le numérique ?

Ce jeu est purement éducatif. Il vous aide à découvrir le monde du numérique et le type d'emplois qui se cachent derrière chaque partie de celui-ci. Vous devez le considérer comme la première étape de votre voyage pour devenir un expert sur le marché professionnel de l'industrie informatique...



2. Les métiers du web, les connaissez-vous bien ?

Au sein des équipes informatiques, nous disposons d'une variété de rôles et de services chargés de fournir des éléments de projet. Avec ce jeu, vous testerez votre mémoire et vos connaissances à leur sujet, et apprendrez à les associer correctement à chaque domaine.



3. En quoi consiste le job de développeuse ?

Ce jeu est axé sur l'apprentissage des descriptions de poste et des tâches quotidiennes de chaque rôle. Si vous envisagez de rejoindre une équipe informatique ou si vous voulez convaincre quelqu'un de le faire, ces connaissances vous aideront à trouver celle qui vous convient le mieux et à mieux connaître tous les rôles des futurs membres de l'équipe.

2 - now, guess which job description matches each of our friends...

Lucy UX Designer	Courtney Back-End Developer	Jenifer Front-End Developer	Julia Data Analyst	Claire Cybersecurity specialist

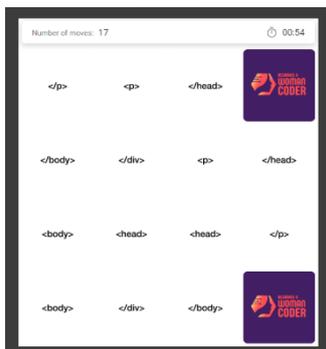
Programs code that tells websites how to operate on what the user/client can see (e.g. the dining room in a restaurant), implements, codes, documents and maintains the visual interface of a software, app or website by linking the design (made by a web designer) and the technology to create interaction.

submit

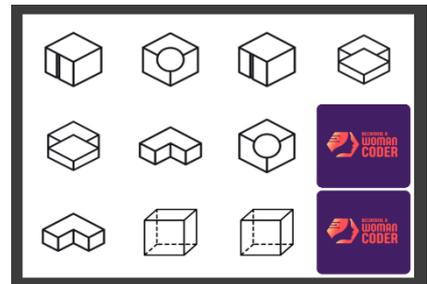
4. Attention au détail, jeu de mémoire

Il s'agit d'un puzzle de type jeu de mémoire où vous devez assembler des puzzles identiques.

Dans le jeu Repérez le HTML ! vous associez des



éléments du langage HTML. Dans le jeu Repérez le CSS ! vous associez des



éléments du langage CSS. Ces jeux présentent en un éclair deux langages de programmation. Le but est de montrer leur aspect et rappelez que pour chaque langage, chaque lettre et sigle a son importance, si l'un ou l'autre n'est pas à sa place

ou manque ou est en minuscule au lieu de majuscule, le programme ne fonctionnera pas. L'importance du souci du détail est donc primordial dans le métier de développeuse.

5. Let's twist your brain, le jeu des aptitudes

Ce jeu vous permettra non seulement de mieux mémoriser les titres des postes et les compétences requises, mais aussi d'entraîner vos capacités d'analyse et de résolution de problèmes, car vous devrez associer toutes les données et intégrer tous les indices qui vous seront donnés.

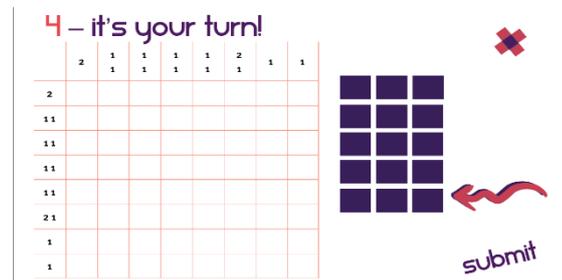
	stand 1	stand 2	stand 3	stand 4	stand 5
stand color					
nationality					
job					
previous job					
strongest soft skill					

BLUE	FRENCH	CYBERSECURITY AGENT	DRESSMAKER	EMPATHY
RED	FINNISH	FRONT-END DEVELOPER	CORPORATE LAWYER	HIGH ATTENTION TO DETAIL
PURPLE	POLISH	DATA ANALYST	TEACHER OF ENGLISH	PROBLEM SOLVING
ORANGE	SPANISH	FULL-STACK DEVELOPER	FLORIST	LOGICAL MIND
GREEN	MALTESE	UX DESIGNER	SECRETARY	COMMUNICATION

- The Maltese woman is in charge of the purple stand.
- The Spanish woman's best skill is her logical mind.
- The Polish woman is a cybersecurity agent.
- The blue stand is exactly to the left of the orange stand.
- The woman in charge of the blue stand is a UX designer.
- The woman in charge of the red stand used to be a teacher of English.
- The woman in charge of the middle stand is a data analyst.
- The woman whose best skill is communication used to be a corporate lawyer.
- The Finnish woman is in charge of the first stand.
- The ex-secretary is next to the stand taken care of by the woman whose strongest skill is high attention to detail.
- The woman whose strongest skill is problem solving is next to the stand taken care of by the former teacher of English.
- The front-end developer used to be a dressmaker.
- The French woman used to be a florist.
- The Finnish woman is in charge of the stand next to the green one.
- The ex-secretary is in the stand next to the full-stack developer.

6. Picross, jeu de réflexion

Il s'agit d'un jeu de puzzle en solitaire dont le but est de découvrir le dessin d'une grille en remplissant les cases en fonction des indices laissés sur les bords de la grille. C'est à la joueuse de trouver où placer les carrés noirs. Ce jeu teste les capacités de raisonnement logique et de créativité.



7. Êtes-vous faite pour être développeuse ?

Il s'agit d'un test d'aptitude qui permet de savoir rapidement si le secteur de l'informatique est fait pour la personne accompagnée, et de découvrir pour quel rôle spécifique elle est faite.

Après avoir répondu aux questions, les résultats sont envoyés directement par email.

Le test vérifie les aptitudes pour les principaux rôles au sein de l'équipe informatique, mais il fonctionne davantage comme un indice, plutôt que comme une décision finale quant à la future orientation professionnelle. Si le score est de 70 % ou plus pour un rôle quelconque, cela signifie que la personne accompagnée peut envisager ce choix de carrière !

Apprendre des bonnes pratiques d'accompagnement

Présentation de l'outil

Durée : 20 à 30 min

Ce serious game animé et interactif permet à l'apprenant.e de découvrir **6 bonnes pratiques** spécifiques à l'accompagnement à la reconversion de femmes vers les métiers du développement informatique.

L'apprenant.e se met donc dans la peau de Rose Conseillère Emploi qui rencontre Linda sans emploi désirant changer de métier. Le but du jeu est d'amener Linda à considérer le métier de développeuse comme une véritable opportunité de carrière et de l'accompagner dans son parcours de reconversion pour garantir son succès d'insertion.



Objectif de l'outil

L'objectif de cet outil est d'apprendre à **argumenter contre les clichés** liés aux métiers du développement et de **connaître les métiers** accessibles à la reconversion professionnelle.

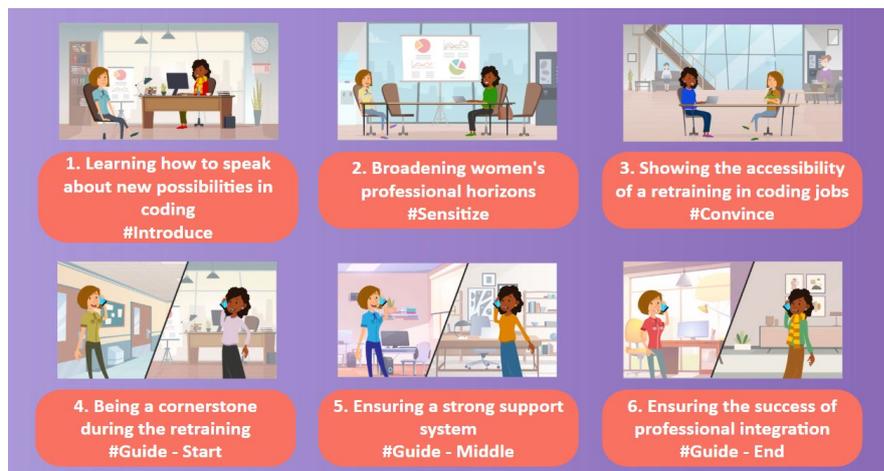
L'outil met en lumière également 6 bonnes pratiques **de soutien spécifique et essentiel** pour une reconversion réussie vers le métier de développeuse:

1. Parler des métiers du code/du développement
2. Convaincre de tester le code
3. Informer sur l'investissement personnel que nécessite la formation
4. Etre un soutien constant dès le début du parcours de reconversion
5. Proposer l'aide d'un mentor et aider à le.la trouver
6. Proposer l'utilisation de réseaux professionnels et aider à en trouver

Guide étape par étape

Conçu pour jouer et **se former seule en ligne**, ce serious game permet à l'apprenant.e de jouer soit consécutivement aux **6 scènes du jeu**, soit juste à certaines et dans un ordre sélectionné. Puisque chaque scène correspond à une étape spécifique de l'accompagnement et la bonne pratique associée, c'est à l'apprenant.e de faire son choix sur les bonnes pratiques à découvrir et/ou à consolider.

De plus, dans chacune des étapes, des liens sont créés pour accéder soit à des **outils d'aide** à cet accompagnement spécifique (jeu de test d'aptitude au code pour les femmes) soit à des **sources d'informations** (liste d'organisations pour trouver un.e mentor...). Ces outils sont également accessibles dans la partie « Ressources » de la plateforme de formation.



Montrez votre nouvelle compétence (Open Badge)

Objectif de l'outil

Cet outil a pour objectif d'**évaluer les connaissances acquises** tout au long du parcours de formation. Les connaissances testées sont celles dispensées par l'intégralité des outils de formation proposés. Une fois le test réussi, un Open Badge est envoyé automatiquement à l'apprenant.e. Ces nouvelles connaissances peuvent être **mises en valeur grâce à cet Open badge** en l'ajoutant au descriptif du **profil professionnel** (CV ou réseaux sociaux...).

Guide étape par étape

25 questions composent ce test d'évaluation finale.

Ces questions sont classées par catégories :

- Pourquoi orienter les femmes sans emploi, en emploi précaire et/ou celles en reconversion vers le métier de développeuse ?
- Quels sont les clichés liés au métier de développeur.se pour savoir les déconstruire ?
- Comment la personne accompagnée peut-elle savoir si elle est faite pour ce métier ?
- Est-ce un atout de devenir développeuse après avoir eu un autre métier ?
- Pourquoi et comment les femmes reconverties peuvent-elles s'épanouir dans ce métier ?
- Quels sont les métiers du développement informatique accessibles à la reconversion, pour pouvoir en parler ?

- Quelles sont les bonnes pratiques d'accompagnement à la reconversion vers les métiers du développement ?

Pour réussir le test d'évaluation l'apprenant.e **doit obtenir un taux de réussite de 80%**. Si l'apprenant.e obtient moins de 80%, il est indiqué à l'apprenant.e dans quelle catégorie des améliorations peuvent être faites. Ainsi l'apprenant.e peut revoir ses connaissances dans les outils correspondants à cette catégorie. L'apprenant.e peut passer le test autant de fois qu'il.elle le souhaite.

Valoriser ses compétences

Présentation de l'outil

Il s'agit d'un **profil additionnel** au cadre de certification du métier de conseiller à l'emploi et à l'insertion professionnelle, spécifique à l'accompagnement à la reconversion de femmes éloignées de l'emploi et/ou peu qualifiées vers le métier de développeuse. Ce profil a été conçu selon les normes du **Cadre Européen des Certifications (CEC)**.

Objectif de l'outil

L'objectif est de **valoriser les compétences acquises** via la plateforme "Becoming a woman coder" dans son parcours professionnel en France et en Europe.

Guide étape par étape

Dans un premier temps, ce document rappelle le fonctionnement du Cadre Européen des Certifications (CEC) et le cadre français de certification du métier de conseiller.ère à l'emploi et à l'insertion professionnelle. Ensuite il valorise les compétences acquises via la plateforme "Becoming a woman coder" à travers **6 savoirs et 6 aptitudes clés à acquérir pour valider ce profil additionnel** de compétences.

Co-agir pour un monde de la Tech plus égalitaire !

Présentation de l'outil

Vous voulez montrer votre soutien à l'égalité des genres dans le monde de la Tech ?

Vous trouverez une **lettre d'intention** sur [notre site web](#), que nous vous invitons à signer pour montrer votre soutien à ce projet. Cette adhésion vous engage **à utiliser et à promouvoir les outils de formation** proposés pour répondre à un besoin, à chaque fois que cela est possible et utile.

Objectif de l'outil

Cette lettre d'intention vise à **fédérer les structures** telles que les centres de formation professionnelle de l'accompagnement à l'emploi, les organismes de promotion de l'égalité des genres, de promotion des métiers de la tech ou encore les organismes d'accompagnement à l'emploi et l'insertion... qui aspirent à **favoriser la mixité des métiers et spécialement dans ceux de la Tech**.

N'attendez plus et commencez l'expérience sur
becomewomancoder.eu



becomewomancoder.eu

Ce projet a été financé avec le soutien de
la Commission Européenne



Erasmus+