

# **PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA dla trenerów i specjalistów wsparcia zatrudnienia**

pracujących z kobietami, które są bezrobotne i/lub o niskich kwalifikacjach w celu ich przekwalifikowania zawodowego w kierunku zawodów w branży IT

Ten projekt został sfinansowany przy  
wspieraniu Komisji Europejskiej



**Erasmus+**



# Wstęp

Głównym celem projektu „Becoming a Woman Coder” jest umożliwienie większej liczbie bezrobotnych kobiet rozważenia kariery w branży IT poprzez zaproponowanie odpowiednich narzędzi szkoleniowych dla specjalistów wspierających zatrudnienie i wspierających kobiety w procesie przekwalifikowania.

Przygotowaliśmy ten przewodnik, aby zapoznać Cię ze wszystkimi opracowanymi przez nas narzędziami, które są dostępne na platformie szkoleniowej „Becoming a Woman Coder” i wyjaśnić, w jaki sposób można je wykorzystać do celów szkoleniowych.

## Historia projektu

Projekt ten został opracowany na rzecz różnorodności płci w branży IT w szczególności jeśli chodzi o zawody związane z programowaniem. Skupiamy się przede wszystkim na pomocy w przekwalifikowaniu kobiet, które są bezrobotne i/lub nisko wykwalifikowane. Poprzez szkolenie specjalistów wspierających zatrudnienie, dajemy szansę kobietom poszukującym pracy, na dostęp do wiedzy na temat branży IT.

Najbardziej dotknięte szkodliwymi mitami, na temat zawodów w branży IT, są bezrobotne kobiety o niskich kwalifikacjach i kobiety o niepewnym zatrudnieniu, ponieważ kierują się one w stronę zawodów, które uważają lub są skłonne uwierzyć, są bardziej adekwatne do ich umiejętności i doświadczenia np. związanych ze sferą domową, a które najczęściej są zdecydowanie mniej atrakcyjne finansowo.

W tym miejscu Urzędy Pracy i inne instytucje wspierające zatrudnienie takie jak Biura Karier czy też Szkoły Programowania wchodzi w grę i mogą pomóc tym kobietom wybrać bardziej korzystny dla nich kierunek rozwoju zawodowego.

Projekt BWC ma na celu pomoc specjalistom wspierającym zatrudnienie w ukierunkowaniu kobiet na prace związane z ICT, takie jak programowanie, aby spróbować zmniejszyć nierówności w dziedzinie ICT i technologii cyfrowej. W rzeczywistości, jak konkluduje raport Komisji Europejskiej „Kobiety aktywne w sektorze ICT”, włączenie większej liczby kobiet do gospodarki cyfrowej mogłoby spowodować roczny wzrost PKB w UE o 9 miliardów euro.

## Nasze badania

Początkowy etap naszego projektu obejmował zebranie wywiadów od kobiet, które z powodzeniem przekwalifikowały się do zawodów w branży IT. Pomogło nam to lepiej zrozumieć, czego potrzebują kobiety przekwalifikowujące się, aby odnieść sukces i odpowiednio rozwinąć nasze narzędzia.

**Możesz zapoznać się z pełnym raportem tutaj.**

## Trening

Korzystając z wniosków z tego badania zaprojektowaliśmy platformę szkoleniową, na której można znaleźć wszystkie potrzebne narzędzia, które są opisane w tym przewodniku.

Platforma ta umożliwi użytkownikom poszerzenie własnej wiedzy i wyposaży ich w materiały edukacyjne dla wspieranych przez nich kobiet, które są niezbędne w ramach pracy konsultanta kariery/ doradcy zawodowego w obliczu cyfryzacji gospodarki, społeczeństwa i edukacji. Jest ona bowiem skierowany do specjalistów wspierających zatrudnienie i ich trenerów, ale może być również używana przez wszystkie kobiety, które chcą dowiedzieć się więcej na temat programowania i przekwalifikowania się w ramach branży IT.

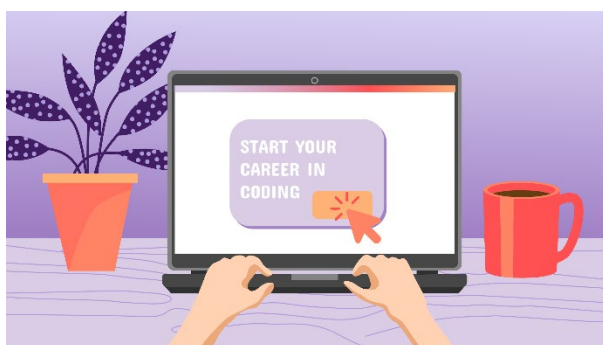
**Wypróbuj szkolenie teraz, tutaj!**

# Prezentacja narzędzi szkoleniowych

# Obalamy stereotypy

## Wprowadzenie do narzędzia

W tej animacji edukacyjnej zajmujemy się pięcioma najczęstszymi mitami dotyczącymi pracy w IT. Chcemy za jej pomocą pokazać kobietom, jak w rzeczywistości wygląda praca w branży IT, bo najpopularniejsze stereotypy na temat geeków i samej pracy mogą uniemożliwić im zmianę kariery i wybór ścieżki zawodowej takiej jak zawód programistki.



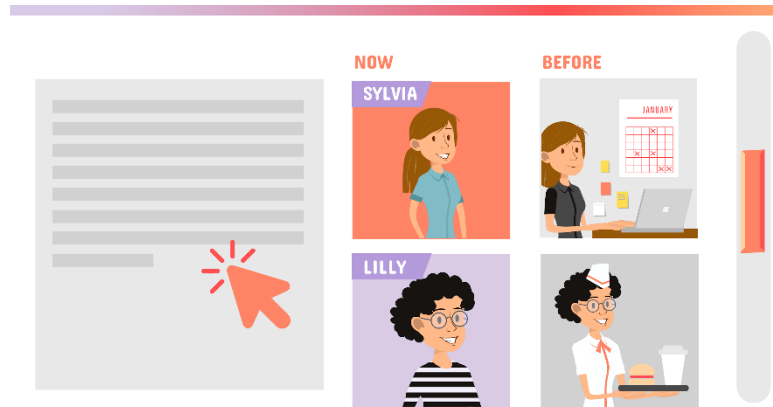
## Cel narzędzia

Celem tego narzędzia jest zatem obalenie tych mitów. Odnosimy się do następujących mylących stereotypów:

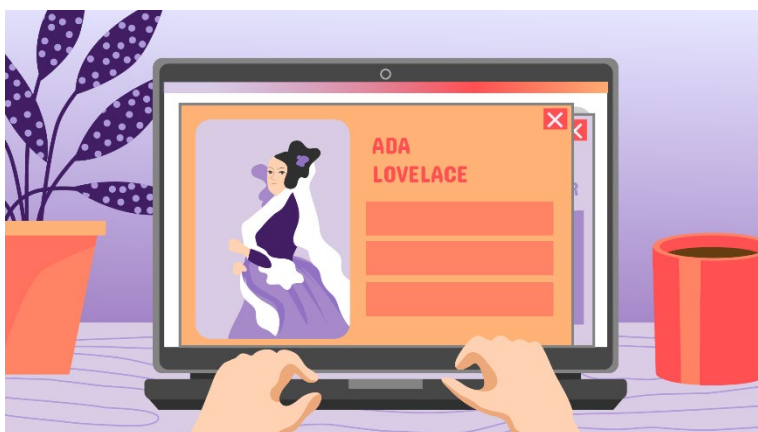
- Programiści pracują samodzielnie



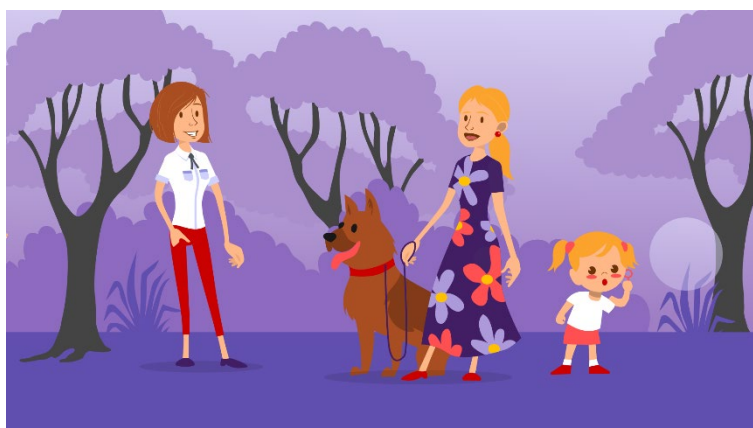
- Musisz mieć wyższe wykształcenie techniczne, by zostać programistką



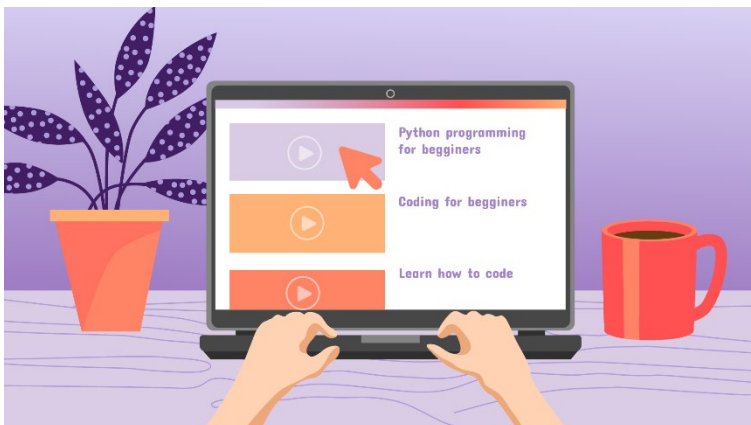
- To męski zawód



- To zawód dla geek-a



- Kodowanie jest bardzo trudne i skomplikowane



### Przewodnik Krok po kroku

Animacja edukacyjna jest dostępna w 4 językach: angielskim, francuskim, fińskim i polskim.

Ma na celu zademonstrowanie, że każdy przytoczony stereotyp nie odzwierciedla rzeczywistości. Przedstawiono argumenty i przykłady, aby dać realistyczny obraz poszczególnych zawodów w branży IT (jak wyglądają codzienne obowiązki i z kim się pracuje), ale również w jaki sposób można uzyskać do nich dostęp.

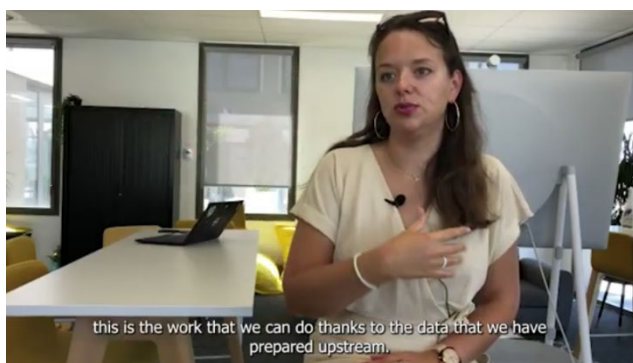
Przeprowadzając zmianę kariery w kierunku branży IT, należy również pamiętać, że wszelkie wcześniejsze doświadczenia w innych branżach mogą okazać się przydatne. Istnieje wiele branż, takich jak HRTech, FoodTech czy Medtech, w których firmy IT tworzą oprogramowanie, a dodatkowa wiedza z dziedzin domenowych (odpowiednio HR, branża gastronomiczna, medycyna) może być dodatkowym atutem podczas rekrutacji lub codziennej pracy.

Treść animacji pokazuje również zakres różnych stanowisk pracy dostępnych w IT, nie tylko ograniczających się do kodowania. Możemy wybierać spośród wielu ról w zespole IT, takich jak Project Manager, UX Designer, Back-end i Front-end Developer.

## Historie kariery w IT

### Wprowadzenie do narzędzia

Przygotowaliśmy serię krótkich filmów, aby pokazać świat kodowania oczami kobiet, które były bezrobotne i/lub miały niskie kwalifikacje, zanim zostały profesjonalnymi programistami. Napisy do wszystkich filmów dostępne są w języku angielskim, francuskim, polskim i fińskim.



### Cel narzędzia

Dzięki tym filmom poznasz historie karier kobiet z Malty, Francji, Polski, Francji i Finlandii pracujących w IT. Dowiesz się co daje im radość pracy w branży IT!

Dowiesz się więcej o ich doświadczeniach, obowiązkach oraz o tym, jak dotychczasowe doświadczenia zawodowe pomogły im w ich obecnych rolach.

Zainspiruj się, poznaj nowe możliwości!

### Przewodnik Krok po kroku

Przeprowadziliśmy wywiady z 5 różnymi kobietami z 4 różnych krajów.

Malta: Luisa Sampaio – Programista stron internetowych

Polska: Aleksandra Hermanowicz – Tester Oprogramowania

Finland: Vlada – Web Developer



France: Kira Fordanov- Data analyst/ engineer

France: Maeva Ecrepont- UX designer

Oto pytania, które im zadaliśmy

1. Na czym polega Twoja praca?
2. Jakie umiejętności są wymagane? Czy potrzebne jest wyższe wykształcenie?
3. Jak wygląda Twój typowy dzień w pracy?
4. W jaki sposób twoje poprzednie doświadczenia zawodowe pomogły ci w kodowaniu?
5. Co lubisz w swojej pracy?
6. Jaka jest Twoja rada dla kobiet, które chcą przekwalifikować się na programistę?

Te historie o karierze w IT można znaleźć na naszym kanale YouTube „Zostań programistką – Becoming Woman Coder”. Sprawdź je [\[tutaj\]](#)!

Naciśnij play i przekonaj się sama!

# Poszerzanie horyzontów zawodowych

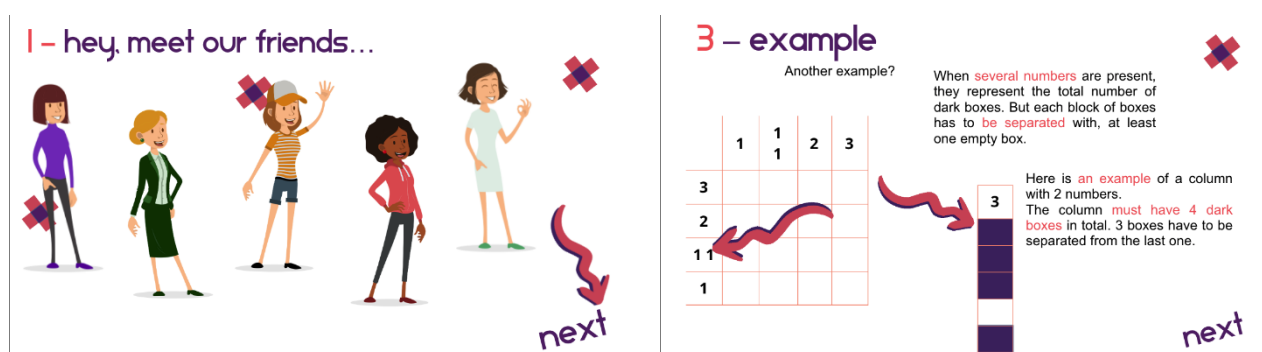
## Wprowadzenie do narzędzia

Graj i ucz się!

Za pomocą tego modułu możesz odkryć i lepiej zrozumieć zestaw zawodów IT, ale także wykorzystać je jako narzędzie do testowania zainteresowania branżą IT kobiet, które wspierasz.

Dostępnych jest kilka rodzajów mini-gier, które możesz odkrywać i badać.

Gry są dostępne w 4 językach: angielskim, francuskim, fińskim i polskim.



## Cel narzędzia

Każda mini-gra pozwala odkryć, poprzez zabawę ukryte talenty i pasje wspieranych kobiet, które są powiązane z kompetencjami w zawodach w branży IT:

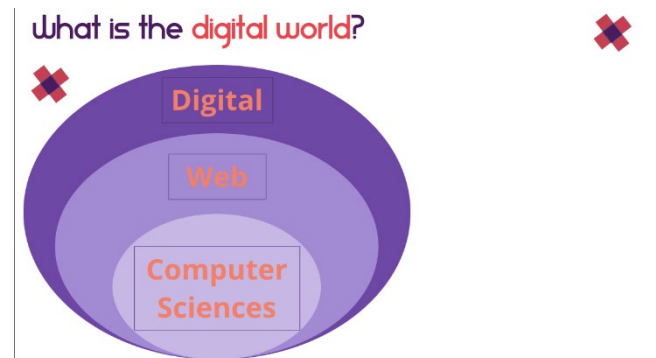
- **Mini gra „Czym jest świat cyfrowy?”**, przedstawia świat cyfrowy z jego różnymi domenami.
- **"Zawody w branży IT- znasz je dobrze?"** ta mini gra pomaga poznać typowe zadania w różnych zawodach w branży IT.
- **Gra "The coding job"** pomaga sprawdzić Twoją wiedzę na temat prac związanych z kodowaniem.
- **"Picross - Thinking Game"** to gra logiczna, która sprawdza Twoje umiejętności logicznego myślenia.

- „Let's Twist Your brain! Ta łamigłówka pomoże Ci lepiej zrozumieć kompetencje i zdolności wymagane w programowaniu.
- „Attention to Detail” to gra pamięciowa, w której musisz dopasować identyczne elementy zaczerpnięte z kodu.
- "Czy nadaję się do kodowania?" to test umiejętności, który pozwala szybko dowiedzieć się, czy wspierana przez Ciebie kobieta jest stworzona do branży IT, a także pomoże jej wybrać konkretną rolę w tym sektorze dla siebie.

## Przewodnik Krok po kroku

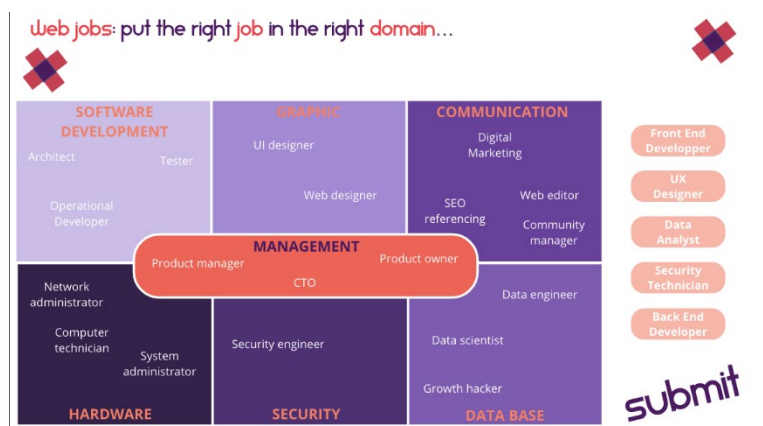
### 1. Czym jest świat cyfrowy?

Ta gra ma charakter czysto edukacyjny. Pomaga odkryć cyfrowy świat i dowiedzieć się, jakie zadania kryją się za każdą jego częścią. Potraktuj ją jako pierwszy krok na drodze do stania się ekspertem na rynku IT...



### 2. Zawody w branży IT ... Czy dobrze je znasz?

W zespołach IT mamy różne role i działy odpowiedzialne za dostarczanie poszczególnych elementów projektu. W tej grze przetestujesz swoją pamięć i wiedzę na ich temat oraz nauczysz się poprawnie dopasować je do każdej domeny w branży IT.



### 3. Gra "The coding job"

Ta gra skupia się na poznawaniu opisów stanowisk pracy i codziennych obowiązków. Jeśli planujesz dołączyć do zespołu IT lub chcesz kogoś do tego przekonać, ta wiedza pomoże Ci dowiedzieć się, która z nich jest dla Ciebie najlepsza i lepiej poznać wszystkie przyszłe role członków zespołu.

2 – now, guess which job description matches each of our friends...

| Lucy<br>UX Designer | Courtney<br>Back-End Developer | Jennifer<br>Front-End Developer | Julia<br>Data Analyst | Claire<br>Cybersecurity specialist |
|---------------------|--------------------------------|---------------------------------|-----------------------|------------------------------------|
|                     |                                |                                 |                       |                                    |

Programs code that tells websites how to operate on what the user/client can see (in the dining room in a restaurant), implements, codes, documents and maintains the visual interface of a software, app or website by linking the design (made by a web designer) and the technology to create interaction.

submit

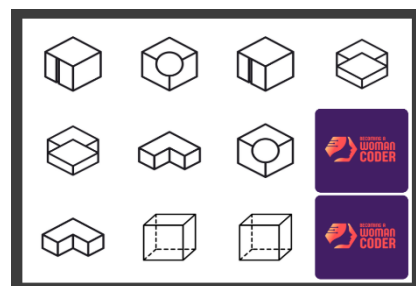
### 4. Attention to detail !

Jest to łamigłówka w stylu "memory game", w której dopasowujesz do siebie identyczne elementy układanki. W grze „Spot the deatails” dopasowujesz do siebie figury



geometryczne/wzory. W

grze „Spot the HTML!” dopasowujesz tagi używane w HyperText Markup Language (HTML), zaś w grze „Spot the CSS!” Gra dopasujesz do siebie te same selektory. Te dwie ostatnie gry błyskawicznie zaznajamiają Cię z nomenklatura 2 języków



programowania. Celem jest pokazanie tego aspektu i przypomnienie, że dla każdego języka każda litera i znak ma swoje znaczenie. Jeśli jednego lub drugiego nie ma na swoim miejscu lub go brakuje lub jest pisana z małej / dużej litery to kod może nie działać poprawnie. Dlatego dbałość o szczegóły jest ważna w roli dewelopera.

### 5. Let's twist your brain!

Ta łamigłówka nie tylko pozwoli ci lepiej zapamiętać nazwy stanowisk i umiejętności, których wymaga każde ze stanowisk, ale także dzięki niej poćwiczysz swoje umiejętności analityczne i umiejętności rozwiązywania problemów, ponieważ musisz dopasować wszystkie dane i uwzględnić wszystkie podane wskazówki.

|                      | stand 1 | stand 2 | stand 3 | stand 4 | stand 5 |
|----------------------|---------|---------|---------|---------|---------|
| stand color          |         |         |         |         |         |
| nationality          |         |         |         |         |         |
| job                  |         |         |         |         |         |
| previous job         |         |         |         |         |         |
| strongest soft skill |         |         |         |         |         |

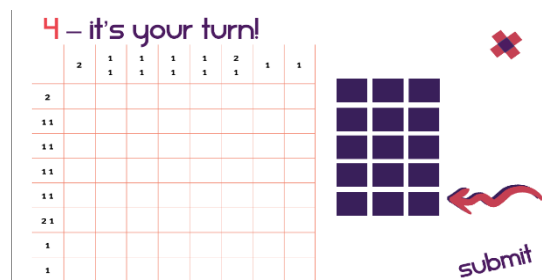
|        |         |                      |                    |                          |
|--------|---------|----------------------|--------------------|--------------------------|
| BLUE   | FRENCH  | CYBERSECURITY AGENT  | DRESSMAKER         | EMPATHY                  |
| RED    | FINNISH | FRONT-END DEVELOPER  | CORPORATE LAWYER   | HIGH ATTENTION TO DETAIL |
| PURPLE | POLISH  | DATA ANALYST         | TEACHER OF ENGLISH | PROBLEM SOLVING          |
| ORANGE | SPANISH | FULL-STACK DEVELOPER | FLORIST            | LOGICAL MIND             |
| GREEN  | MALTESE | UX DESIGNER          | SECRETARY          | COMMUNICATION            |

- The Maltese woman is in charge of the purple stand.
- The Spanish woman's best skill is her logical mind.
- The Polish woman is a cybersecurity agent.
- The blue stand is exactly to the left of the orange stand.
- The woman in charge of the blue stand is a UX designer.
- The woman in charge of the red stand used to be a teacher of English.
- The woman in charge of the middle stand is a data analyst.
- The woman whose best skill is communication used to be a corporate lawyer.
- The Finnish woman is in charge of the first stand.
- The ex-secretary is next to the stand taken care of by the woman whose strongest skill is high attention to detail.
- The woman whose strongest skill is problem solving is next to the stand taken care of by the former teacher of English.
- The front-end developer used to be a dressmaker.
- The French woman used to be a florist.
- The Finnish woman is in charge of the stand next to the green one.
- The ex-secretary is in the stand next to the full-stack developer.

## 6. Picross– Gra logiczna

Jest to gra logiczna w pasjansa, której celem jest odkrycie wzoru na siatce poprzez wypełnienie kwadratów zgodnie ze wskazówkami pozostawionymi na krawędziach siatki. Od Ciebie zależy, gdzie umieścić czarne kwadraty. Ta gra ćwiczy umiejętności logicznego myślenia i kreatywności.



## 7. Czy nadajesz się do kodowania?

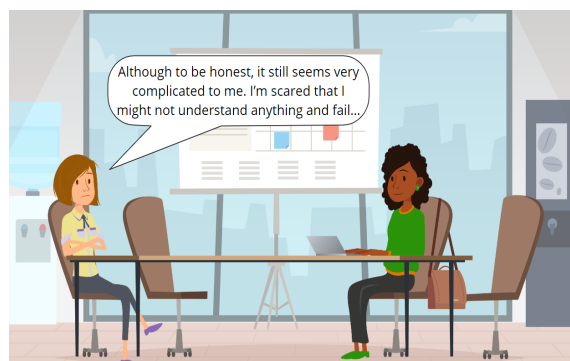
To test umiejętności, który pozwala szybko dowiedzieć się, czy branża IT jest dla kobiety, którą wspierasz, oraz dowiedzieć się, do której roli w zespole IT ma naturalne predyspozycje. Po udzieleniu odpowiedzi na pytania wyniki zostaną przesłane bezpośrednio na e-mail. Test sprawdza naturalne predyspozycje do głównych ról w zespole IT, ale działa bardziej jako wskazówka niż ostateczna decyzja o przyszłej ścieżce kariery. Jeśli wynik wynosi 70% lub więcej dla dowolnej roli, oznacza to, że kobieta, którą wspierasz, zdecydowanie powinna rozważyć ten dochodowy wybór kariery!

# Nauka dobrych praktyk

## Wprowadzenie do narzędzia

Czas trwania: od 20 min do 30 min

Ta animowana i interaktywna gra pozwala odkryć 6 dobrych praktyk, ukierunkowanych na wsparcie przekwalifikowania kobiet do branży IT. Gracz stawia się w sytuacji Rose – konsultantki kariery.



Rose spotyka się z Lindą, która jest bezrobotna i chce zmienić pracę. Celem gry jest skłonienie Lindy do rozważenia zostania programistką i rozpoczęcia kariery w perspektywicznej branży.

## Cel narzędzia

Celem tego narzędzia jest nauczenie się, jak zwalczać stereotypy związane z zawodami związanymi z programowaniem kodowaniem i poznanie różnych zawodów w branży IT do których można w łatwy sposób się przekwalifikować.

Narzędzie przedstawia również 6 dobrych praktyk w zakresie niezbędnego wsparcia by z sukcesem móc przejść do zawodu programisty :

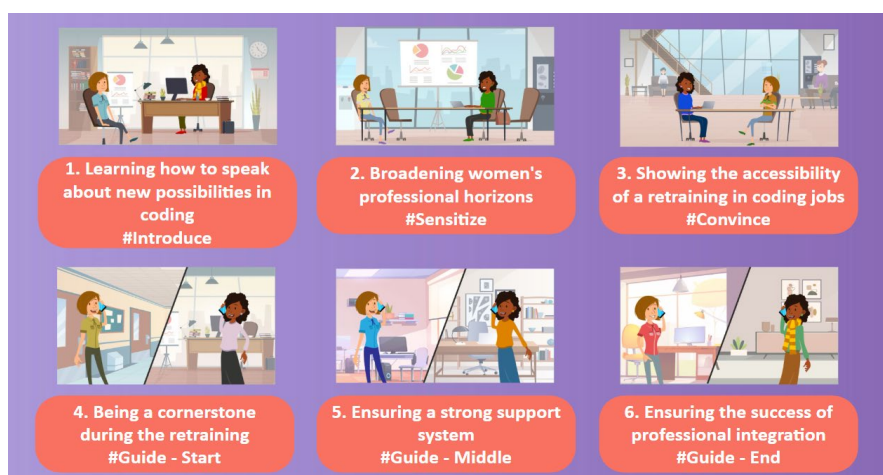
1. rozmowa o zawodzie programisty
2. przekonywanie kobiet do sprawdzenia się w roli programisty
3. informowanie o osobistej inwestycji ( czas i zaangażowanie) wymaganej w trakcie szkolenia w zawodzie programisty
4. bycie stałym wsparciem od początku procesu przekwalifikowania
5. oferowanie pomocy mentora i pomoc w jego odnalezieniu
6. zaproponowanie skorzystania z networkingu i pomoc w nawigacji w branży IT

## Przewodnik Krok po kroku

Serious Game, gra zaprojektowana z myślą o samodzielnym treningu online, w ramach którego można zagrać albo w 6 scen gry jedna po drugiej, albo zagrać tylko w niektóre z nich w wybranej kolejności.

Ponieważ każda scena odpowiada konkretnemu etapowi coachingu i związanej z nim dobrej praktyki, to do ucznia należy wybór, które dobre praktyki chce odkryć i/lub wzmocnić.

Ponadto na każdym z etapów tworzone są linki umożliwiające dostęp do narzędzi pomagających w tym konkretnym wsparciu (gra testowa umiejętności kodowania dla kobiet) lub źródeł informacji (lista organizacji, które mogą znaleźć mentora itp.).



## Certyfikat ukończenia kursu(Open Badge)

### Wprowadzenie do narzędzia

Narzędzie to jest końcowym testem ewaluacyjnym nabytej wiedzy, na zakończenie którego uczący się ma możliwość uzyskania otwartej odznaki promującej swoje nowe umiejętności jako profesjonalisty w zakresie zatrudnienia i integracji w swoim CV lub profilu na profesjonalnych portalach społecznościowych.

### Cel narzędzia

Celem tego narzędzia jest ocena wiedzy zdobytej przez uczącego się podczas szkolenia dzięki udostępnionym narzędziom. Wszystkie te narzędzia zapewniają rzetelną wiedzę. Po zaliczeniu testu do ucznia automatycznie wysyłany jest certyfikat Open Badge. Ta świeżo zdobyta wiedza może zostać publicznie udokumentowana dzięki kwalifikacji Open Badge dodanej do opisu profilu zawodowego (CV lub sieci społecznościowej ....).

### Przewodnik Krok po kroku

Ten końcowy test ewaluacyjny składa się z 25 pytań.

Pytania są podzielone na następujące kategorie:

- Dlaczego bezrobotne kobiety, kobiety o niepewnym zatrudnieniu i/lub te, które przechodzą przekwalifikowanie, powinny być zachęcane do wyboru ścieżki kariery programistki?
- Jakie mity są związane z branżą IT i jak je dekonstruujecie?
- Jak rozpoznać, że ktoś nadaje się do pracy programisty?
- Czy warto zostać deweloperem po innej pracy?
- Dlaczego i czy kobiety, które zostały przekwalifikowane, mogą rozwijać się w tej pracy?



- Które stanowiska IT są dostępne na pierwszym etapie przekwalifikowania, aby można było do nich zachęcić kobiety?
- Jakie są najlepsze praktyki wspierania przekwalifikowania w zawodach rozwojowych? What are the best practices for supporting retraining in the development professions?

Aby zdać test potwierdzający zdobytą wiedzę, uczący się musi uzyskać wynik testu wynoszący co najmniej 80%.

Jeśli uczeń osiągnie mniej niż 80%, zostanie poinformowany, w jakiej kategorii pytań można powinien uzupełnić wiedzę. W ten sposób uczący się może dokonać przeglądu wiedzy w narzędziach odpowiadających danej kategorii. Uczeń może przystąpić do testu tyle razy, ile chce.

## Rozwój Twoich Umiejętności (EQF profile)

### Wprowadzenie do narzędzia

Jest to dodatkowy profil do certyfikacji dla zawodu doradcy ds. zatrudnienia i integracji zawodowej, specyficzny dla wsparcia przekwalifikowania kobiet, które są bezrobotne i/lub nisko wykwalifikowane w ramach zawodów w branży IT. Profil ten został zaprojektowany zgodnie ze standardami Europejskich Ram Kwalifikacji – European Qualification Framework (EQF).

### Cel narzędzia

Celem jest wykorzystanie umiejętności nabytych za pośrednictwem platformy "Becoming Woman Coder" w jej karierze zawodowej w Europie.

### Przewodnik Krok po kroku

Po pierwsze, dokument ten uwzględnia European Qualification Framework (EQF) oraz European Certification Framework dla stanowiska doradcy ds. zatrudnienia i integracji zawodowej. Następnie podkreśla kompetencje prezentowane przez platformę „Becoming woman coder” w ramach 6 kluczowych konceptów i 6 kluczowych umiejętności, które należy nabyć w celu zdobycia tego dodatkowego certyfikatu zawodowego.

## **Wspólne działania dla równouprawnienia w świecie IT!**

### **Wprowadzenie do narzędzia**

Chcesz pokazać swoje poparcie dla równości płci w świecie IT?

Na naszej stronie internetowej możesz znaleźć kartę, którą możesz podpisać, aby pokazać swoje wsparcie dla idei projektu i celów, do których dążymy, oraz promocji udostępnionych przez nas narzędzi wszędzie tam, gdzie uważasz, że mogą być przydatne.

### **Cel narzędzia**

Niniejsza karta ma na celu zainspirowanie innych organizacji, takich jak Urzędy Pracy, szkoły programowania, organizacje zajmujące się równouprawnieniem płci do korzystania z narzędzi dostarczonych przez projekt BWC, a także podnoszenie świadomości na temat potrzeby większej równości płci w branży IT.

**[becomewomancoder.eu](https://becomewomancoder.eu)**



[becomewomancoder.eu](http://becomewomancoder.eu)

Ten projekt został sfinansowany przy  
wspieraniu Komisji Europejskiej



Erasmus+